

Latex

Aleksandra Barugđić 05/210,mn

December 16, 2005

Poglavlje 1

Matematika

1.1 Prva godina

1.1.1 Analiza

Ovo je najobimniji predmet na prvoj godini, pa je i razlog briga mnogih studenata. Evo nekih formula:

1. Geometrijska progresija:

$$\frac{1}{1+x} = 1 - x + x^2 - x^3 + \dots, x \rightarrow 0$$

2. Razvoj f-je:

$$\arctan t = t - \frac{t^3}{3} + \frac{t^5}{5} - \frac{t^7}{7} + \dots, t \rightarrow 0$$

3. L'Hospital-ovo pravilo:

$$\lim \frac{f(x)}{g(x)} = \lim \frac{f'(x)}{g'(x)}, x \rightarrow 0$$

1.1.2 Analitička geometrija

Za razliku od Analize, ovo je najmanje obiman predmet. Imamo samo jedan čas predavanja nedeljno i dva časa vežbi. Evo su formule koje nam koriste prilikom rešavanja zadataka:

1. Opšti oblik j-ne prave:

$$Ax^2 + Bx + C = 0$$

2. Jednačina prave koja prolazi kroz dve tačke:

$$\frac{x - x_1}{x_0} = \frac{y - y_1}{y_0} = \frac{z - z_1}{z_0}$$

3. Ortogonalnost dva vektora:

$$\vec{v} \times \vec{u} = 0 \iff \vec{v} \perp \vec{u}$$

1.1.3 Linearna algebra

A evo ga i predmet koji ja najviše volim! Možda zato što nam je profesor super, kao i asistentkinja, tako da nema nejasnoća, a i zadaci su šablonski.

1. Trag matrice A:

$$\text{tr}A = 0 \iff ad - bc = 0$$

2. Direktna suma:

$$U \oplus W = \mathbf{K} \iff \dim(U + W) = \dim \mathbf{K} \wedge U \cap W = \{0\}$$

3. Simetrične matrice su one kod kojih je: $A^T = A$, a anti-simetrične su one kod kojih je: $A^T = -A$

Poglavlje 2

Programiranje

2.1 Prva godina

2.1.1 C

Jezik C je program sličan Pascal-u. Izučavamo ga u okviru predmeta Osnovi programiranja.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x,y,max;
    printf("Unesi dva cela broja:\n");
    scanf("%d%d",&x,&y);
    if (x>=y) max=x
        else max=y;

    printf("Maksimum je %d\n",max);
}
```

2.1.2 HTML

Jezik HTML se zasniva na eksplicitnom obeleavanju logicke strukture dokumenta. Obeleavanje se vri pomocu etiketa (engl. tag) koje opisuju elemente logicke strukture teksta. Tekst dobija svoj graficki izgled u zavisnosti od navigatora koji je upotrebljen za njegovu vizuelizaciju. U zavisnosti od svojstava navigatora i njegove

konfiguracije, jedan dokument obeležen u HTML-u može imati različite grafičke izglede.

```
<HTML><HEAD><TITLE> LaTeX </TITLE></HEAD>  
<BODY>  
<H1> Naslov </H1>  
</BODY>  
</HTML>
```

Poglavlje 3

O meni

3.1 Kratka biografija

Zovem se Aleksandra Barugdzic. Srednju skolu sam završila u Sapcu koji mi inace mnogo nedostaje. Sada stanujem u Zemunu sa sestrom Dianom koju mnogo volim i jos jednom cimerkom. Obozavam da slusam muziku, da plesem (bavila sam se plesom sest godina), da citam knjige...a naravno volim i matematiku inace ne bih bila ovde.

Sadržaj

1	Matematika	1
1.1	Prva godina	1
1.1.1	Analiza	1
1.1.2	Analitička geometrija	1
1.1.3	Linearna algebra	2
2	Programiranje	3
2.1	Prva godina	3
2.1.1	C	3
2.1.2	HTML	3
3	O meni	5
3.1	Kratka biografija	5